

Aloite: Sosialidemokraattinen digitaalinen vallankumous

Teknologian kehitys on kulkenut yhteiskunnan kehityksen mukana vuosikymmenet, mutta 2010-luvun keskustelussa sen rooli yhteiskunnallisten muutosten moottorina on korostunut ennennäkemättömän suureksi. Esimerkiksi virtuaalitodellisuuksien mahdollistumisen, tekoälyn kehityksen, työn automatisaation sekä alustatalouden puhutaan tuovan merkittäviä muutoksia ihmisten työn ja vapaa-ajan käyttöön sekä yhteiskunnan kehityksen suuntaan.

Puhe muutoksesta ei ole pelkkää scifi-fantasiointia. Alustatalouspalvelu Uberin, Tekoäly-yhteisö OpenAI:n, virtuaalitodellisuusyhtiö Oculus Riftin sekä muiden samankaltaisten toimijoiden toimintamallit pyrkivät tuomaan muutosta yhteiskuntaan kokonaan politiikan ulkopuolelta. Joihinkin toimintamalleihin voidaan soveltaa jo olemassaolevaa politiikkaa, mutta suurimpaan osaan liittyvät kysymykset ovat vielä puolueilta ratkaisematta.

Tämä digitaalinen vallankumous on sosialidemokratian arvojen ydintä. Murros muuttaa taloudellisen toiminnan, oppimisen ja koko elämän olemassa olevia malleja. Se lisää uusia kerroksia, esimerkiksi virtuaalisia ulottuvuuksia, meille tuttuun maailmaan. Se tuo merkittäviä mahdollisuuksia ja uhkia tulojaon, avoimen yhteiskunnan, työn, koulutuksen ja hyvinvoinnin osalta.

Siinä missä näistä ilmiöistä hullaantuneiden ratkaisu on ollut kritiikitön "kyllä", on SDP jäänyt keskusteluissa paikka paikoin pelkän vastustajan rooliin. Tästä roolista tulee päästä eteenpäin ja luoda parempaa: SDP:lle tulee luoda arvoilleen sopiva poliittinen kehys digitaalisesta maailmasta. Kehys, jonka avulla SDP tekee Suomen parasta tulevaisuuspolitiikkaa.

Sosialidemokraattiset Nuoret ry esittää SDP:n puoluekokoukselle seuraavaa

SDP käynnistää ohjelmatyön uuden sosialidemokraattisen digitaalisen vallankumouksen ohjelman laatimiseksi.